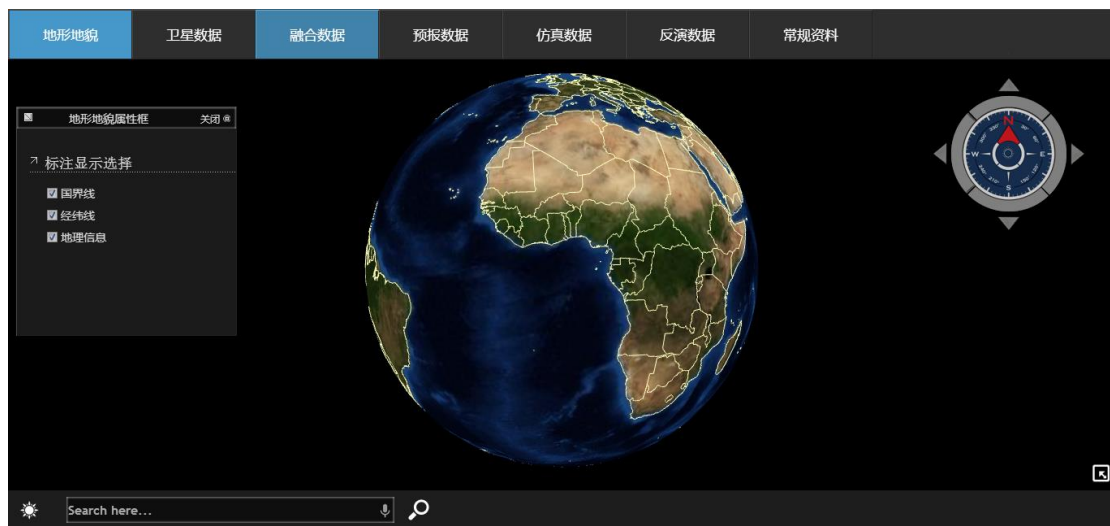


本周周报（11.18 -11.24）

刘昊南

本周工作

1. 集中精力修复了项目中的 bug，其中涉及到了数学函数的 bug、相机的 bug、ui 的 bug 以及 resource manager 的 bug，横跨了多个模块，终于将框架 run 了起来，可以绘制出地球，回到了两个星期前的水平



2. 对 WebGLRenderer 类进行了进一步的优化，精简了代码，提高了绘制队列的排序效率
3. 开始写金字塔计算器模块，目前完成了 level 层级计算部分
4. 准备论文报告

下周计划

1. 完成金字塔计算器模块
2. 调研三维纹理在 WebGL 中的使用情况，设计体绘制框架